

Gamepires 粉丝内容政策

上一次更新时间：【日期】

机密信息

有赖于社区玩家的卓越贡献，我们的游戏才会更加精彩纷呈。所以如果玩家希望使用我们的游戏内容展开创作，不论是制作 YouTube 视频、Twitch 内容，还是打印游戏角色的 3D 模型，

我们都乐见其成，还望广大玩家再接再厉！但我方律师也针对 Gamepires 在游戏中拥有的资产规定了允许和禁止的事项。

我方是 Gamepires d.o.o.，公司地址为 Slavonska avenija 6A, 10000 Zagreb, Croatia（以下简称为“Gamepires”、“我方”或“我们”）。Gamepires 和您（在本规定中简称为“您”和“您的”）之间的法律关系受下列规定约束。

1.Gamepires 为什么要制定本规定？

1.1 我们深知知识产权法律非常晦涩，很多创作者都担心权利人会突然介入，导致自己的心血一夕之间惨遭下架。

1.2 我们向来不介意社区玩家利用我们内容创作非商业作品，但在粉丝使用我们的知识产权进行创作时，我们还是要明确规定哪些行为不需要我方介入，而又有哪些行为会导致我方介入。

2.本规定会涵盖哪些游戏内容？哪些内容不受约束？

2.1.本规定只涵盖我们在 SCUM 中拥有版权、商标或其他知识产权的游戏内容。本规定的任意条款均不影响 Gamepires 拥有 SCUM 中所有知识产权一事。

2.2.本规定不涵盖任何 SCUM 源代码或底层软件。

2.3.本规定不适用于 Gamepires 开发的其他游戏，如 Gas Guzzlers Extreme（燃油机车：极限版）和 Gas Guzzlers Combat Carnage（燃油机车：战斗屠杀）。

2.4 本规定也不涵盖 Gamepires 持有的已注册或未注册商标。

2.5 在本规定中，我们将规定涵盖的游戏内容称为“Gamepires 资产”。Gamepires 资产的示例包括：

2.5.1 玩家在游戏中冒险的录像；

2.5.2 玩家虚拟形象；

2.5.3 游戏内所有环境的视觉呈现；

2.5.4 玩家在游戏中冒险的截图或快照；或

Commented [SB1]: correct

Commented [TC2]: As far as I'm aware this Policy applies to SCUM only and not other Gamepires games, but please confirm if otherwise.

Gamepires 粉丝内容政策

上一次更新时间：【日期】

机密信息

2.6 游戏中不归 Gamepires 所有的音乐。这种音乐不是 Gamepires 的资产，不受本规定的约束，但可能受到第三方的限制。

Commented [TC3]: Please confirm

3. 本规定有哪些要求？

3.1 只要遵循本规定，您就可以利用 Gamepires 资产自由创作，创作目的需符合下文条款 4 和条款 5 的要求。Gamepires 为此授予您利用 Gamepires 资产创作衍生作品的权利。许可具有下列性质：

3.1.1 非排他性（除您之外，我们也可以将许可授予其他人）；

3.1.2 不可转让（您不得将该许可下的权利转让给别人）；

3.1.3 可撤销（我们可以随时无条件取消该许可）；

3.1.4 非商业（您只能创作个人使用的内容，不得以此盈利，除非本规定另有规定）；以及

3.1.5 不可转授（您不能雇佣他人代替您按本规定的要求展开创作）。

3.2 许可受本文规则条款的限制，并据此解释。

3.3 许可还取决于您是否始终遵守我们的“[条款和条件](#)”以及我们援引 Gamepires 资产的“[最终用户许可协议](#)”（以下简称“[游戏条款](#)”），这些条款皆明确纳入本规定。

4. 根据本规定，我可以使用 Gamepires 资产完成哪些创作？

4.1 一般来说，我们很难预测创作者的作品，所以解释创作是否符合本规定的权利最终归我方所有。但您一般可以使用 Gamepires 资产完成下列创作：

4.1.1 YouTube 和 Twitch 内容：您可以在 YouTube 或 Twitch（或类似的视频流媒体和共享平台）上发布您创作的内容，并在这些网站上参与允许您通过在创作作品中播放广告获取收入的活动。您也可以就您在这些平台上发布的创作作品接受第三方赞助，前提是赞助不违反本规定（特别是条款 6.1.5 中的冒犯性内容问题）、不会直接推动第三方不公正地抢夺 Gamepires 的业务，也不能违反其他游戏条款。

4.1.2 同人作品—您可以利用 Gamepires 的资产创作数字或其他形式的艺术作品，并在 deviantart.com 等第三方网站上分享。其他人可以委托您为他们制作一次性的个人作品，但您不能批量印刷创作作品，也不能将自己的设计打印到商品上（见下文的打印一般规则）。

4.1.3 同人小说—您可以利用游戏中的冒险为原型创作小说，并在非商业的第三方同人小说网站（如 fanfiction.net 或 archiveofourown.org）上发布，但不得收取报酬。如果您希望在商业平

Gamepires 粉丝内容政策

上一次更新时间：【日期】

机密信息

台（例如 Amazon）上创作同人小说、出版实体作品，或接受出版或商用的有偿委托，必须事先与我方协商。

4.1.4 3D 物品和打印—您可以利用我方游戏中的模型（例如，您的虚拟形象）制作 3D 物品，前提仅供您个人使用，不得出售或发布在“收费打印”的第三方网站上供其他人购买，制作时也必须遵守本规定，特别是条款 5.3 中的限量规则。您也可以在您创作的动画短片中使用 3D 模型。

4.2 您可以在自己的网站上发布基于 Gamepires 资产的创作作品，也可以发布展示创作作品的第三方网站链接，前提是第三方网站不违反本规定，否则您也会被视为违反本规定。

4.3 您不能使用 Gamepires 的资产制作 NFT。

5.我可以出售我制作的作品吗？

5.1 我们鼓励社区玩家展开创作，也不反对您少量出售作品，但我们将始终对您的创作内容是否符合本规定拥有最终决定权。

5.2 您最多可以销售 100 件使用 Gamepires 资产制作的单品，作品可为手工制作或是通过第三方工厂少量生产（该数量包括同一设计、模具或外形的变体）。但您也可以为特定物品（例如钥匙圈）制作变体，前提是您正在销售的两件作品之间有明显的实质性差异（例如，仅改变作品的颜色或尺寸不属于变体）。

5.3 任何情况下都不允许无限制预订、在不进行创意的情况下直接提取游戏内容和按委托打印销售。

5.4 您必须在您运营的商店或网站中明确说明某个作品的最大生产数量。

6.Gamepires 的资产禁用于哪些领域？

6.1 除了条款 5 中的限制，您也不能使用 Gamepires 资产制作下列内容：

6.1.1 商业用途：除上述规定外，您不能使用 Gamepires 的资产创作用于获取商业利益的内容，即不能出售您的作品或通过作品获得报酬；

6.1.2 反编译我们的游戏或以未经授权的方式进入我们的游戏：禁止对我们的任何游戏进行逆向工程或设法通过非官方或未经授权的第三方客户端访问游戏；

Commented [TC4]: Please confirm whether these are applicable / permissible

Gamepires 粉丝内容政策

上一次更新时间：【日期】

机密信息

6.1.3 制作视频游戏或其他形式的软件或应用程序：您不能使用 Gamepires 的资产制作任何视频游戏元素，包括可以整合到游戏中的自定义任务、游戏模组或插件。这也包括不得在未得到我方授权的平台为我们现有的游戏建立私人游戏服务器或展开移植。

6.1.4 与 Gamepires 竞争：您不能制作会（或可能会）与 Gamepires 现有产品产生竞争的内容。例如，如果我们发布了一个特定的游戏内物品，您就不得出售您就该物品创作的作品；

6.1.5 制作冒犯性内容：您不能使用 Gamepires 的资产制作任何色情、下流、淫秽、粗俗、歧视（涉及任何应受保护的特征，包括种族、宗教、性别、性取向等）、非法或其他令人不适的内容。您的内容是否令人不适完全由我方决定。Gamepires 的资产也不能用于推广任何非法活动；

6.1.6 制作误导性内容：您制作的内容不能模仿 Gamepires 公司的内容，例如不能创建与 Gamepires 公司官网类似的网站。您也不能暗示 Gamepires 已经认证或批准了您的内容；或

6.1.7 制作商品（包括按需打印服务）：您不能使用“按需打印”服务（如 Redbubble、Teespring 或 Shapeways）来销售利用 Gamepires 资产创作的商品。例如，您不能在按需打印网站上开设商店，并允许客户直接从该网站上购买带有您利用 Gamepires 资产设计的 T 恤。

7.我可以通过同人小说等内容扩展你们的虚构宇宙吗？

7.1 当然可以！我们很欢迎粉丝拓展我们创造的世界。但这有可能会给我们未来的游戏带来问题。

7.2 因此，如果您按照本规定创作了新的内容并发布，不论发布方式，这都代表您授权 Gamepires 和 Gamepires 的所有附属公司（包括 Jagex）修改和传播该内容以及该内容的衍生作品，以及决定是否使用您的名字，我们没有义务向您支付报酬、获得您的许可或为您署名，这项授权无版税、无排他性、不可撤销、可转让、可转授且全球有效。本授权在本规定终止、到期或修改后依然有效。

8.我需要致谢 Gamepires 吗？

8.1 如果您是根据本规定展开创作，那就必须在显眼的位置（例如自述文件、YouTube 视频的“关于”部分或包含创作作品的网页）添加以下说明：

根据 Gamepires 的粉丝内容政策，使用属于 Gamepires d.o.o. 的知识产权创作。该内容没有得到 Gamepires 的认可，与 Gamepires 也不存在关联。

9.违反本规定会导致什么后果？

Commented [SF5]: Suggesting deleting wording as shown

Commented [AH6]: Welcome views on this - as I appreciate some of these themes may appear in game in a way that isn't an issue in RS/OS

Gamepires 粉丝内容政策

上一次更新时间：【日期】

机密信息

9.1 如果您使用我们的资产创作了不符合本规定的内容，我们或我们的代表通常会先联系您，要求您停止侵权。

9.2 如果您拒绝停止侵权，我们保留要求律师介入的权利。

9.3 本规定不一定适用于您使用 Gamepires 资产创作引起的法律问题。您有责任确保创作作品的内容符合相关法律和法规（特别是您所在国家/地区的法律和法规）。

10. 如果我不遵守本规定，你们会在 YOUTUBE 上对我发起版权警示吗？

10.1 我们一般会尽量避免对创作者发起版权警示。我们深知版权和知识产权的法律比较晦涩，您可能无意中违反了本规定。而且版权警示可能对播主的频道造成不良影响。

10.2 因此，只要您没有反复违反规定，我们通常就会尽量避免发起版权警示，但我们保留在必要时发出警示的权利。我们会确保我们的代表都熟知本政策。

11. 你们会改变本规定吗？

11.1 我们一般会尽量避免大幅更改本规定。但我们会定期审核规定内容，并保留在必要时（基于我们的判断）更新规定的权利。

11.2 还请定期查看本页面，但如果您在我们更改规定后继续创作，则视为已接受更新后的规定。

11.3 我们可以随时以任何理由撤销您使用 Gamepires 资产的权利，而无需对您承担任何责任，包括您违反游戏条款的情况。这不会改变您与我们签订的商业许可条款，前提是您遵守该许可条款的规定。

12. 你们要求我下架创作作品，但我认为我没有违反本规定，应该怎么办？

12.1 如果我们要求您下架您认为没有违反本规定的创作作品，请发送电子邮件至 IP@Gamepires.com 与我们联系，我们会努力解决问题。创作作品是否符合本规定最终由我们决定。

13. 我可以与其他人一起使用 Gamepires 资产展开创作吗？

13.1 当然可以！您只需要确保与您合作的人也遵守本规定。

14. 如果我想将 Gamepires 资产用于商业目的或是本规定不允许的其他用途，该怎么处理？

Gamepires 粉丝内容政策

上一次更新时间：【日期】

机密信息

14.1 如果您想将 Gamepires 资产用于商业目的或是本规定不允许的其他用途，也不一定没有机会，但您需要与我们联系。我们会尽量解决，但不能给您任何保证。底线是超出本协议范围的活动都需要与 Gamepires 单独签订协议。

14.2 签订协议后，我们将授予您商业许可，准许您以您希望的方式使用特定的 Gamepires 资产，我们可能会要求获得部分经济收益。

14.3 我们一般只考虑将商业许可授予大规模的商业合作、品牌合作或我们认为有利于社区的合作。我们一般不会授予个人开展小规模生产的许可。

14.4 如果您觉得您有值得与我们商榷的机会，请通过 IP@Gamepires.com 向我们说明详情。是否要授予您商业许可最终由我们决定。

14.5 在没有事先签署保密协议的情况下，任何发送给 Gamepires 的创意或概念都视为非机密信息。

14.6 请注意，我们绝不会同意条款 6.1.5 中禁止的内容。

15. 哪些国家/地区的法律适用于本规定？

15.1 本规定受英格兰和威尔士法律管辖。

15.2 在遵守本规定的前提下使用游戏内容即代表您同意英格兰和威尔士法院的非专属管辖权。

16. 我不确定本规定是否涵盖了我感兴趣的内容，想要咨询。

16.1 不要紧！请发送电子邮件至 IP@Gamepires.com 与我们联系。

17. 我代表视频托管网站或流媒体平台，本文的政策是针对第 13 条制定的吗？

17.1 是的，制定本政策也是为了向使用我方内容的社区玩家阐明我们在“第 13 条”规定下的立场。简而言之，只要社区愿意遵守本规定，我们就很欢迎玩家：

17.1.1 在 YouTube 或 Twitch 等视频流媒体和共享网站上发布包含 SCUM 视频或静止图像的创作作品；以及

17.1.2 参与视频流媒体或共享网站的任何计划，并通过在创作作品中播放的广告获取收入。

Commented [SF7]: English law is fine by me

Commented [TC8]: We have kept England and Wales on the basis that Jagex is the publisher and it's what we can advise on.

If Gamepires would prefer Croatian law they will need to engage Croatian lawyers, and will need to own and manage the policy on an ongoing basis.