

## Политика Gamepires в отношении фан-контента

Дата последнего обновления: [ДАТА]

**КОНФИДЕНЦИАЛЬНО**

Наше сообщество — это то, что во многом делает наши игры такими замечательными. Мы очень ценим, когда участники сообщества используют контент из наших игр для создания удивительных вещей, таких как видео на YouTube, стримы на Twitch и даже 3D-печать моделей наших персонажей!

Нам нравится наблюдать за тем, что вы делаете с нашим контентом, и мы хотим, чтобы вы продолжали заниматься своим интересным творчеством. В связи с этим наши юристы разъясняют, что можно и что нельзя делать с собственностью Gamepires, полученной в наших играх.

Мы — компания Gamepires d.o.o., Slavonska avenija 6A, 10000 Zagreb, Croatia («**Gamepires**», «**мы**» или «**нам**»). Настоящие правила регулируют правовые отношения между компанией Gamepires и вами (в рамках настоящего руководства — «**вы**», «**ваш**»).

### **1. ЗАЧЕМ GAMEPIRES СОЗДАЛА ЭТИ ПРАВИЛА?**

1.1 Мы понимаем, что закон об интеллектуальной собственности довольно запутан, и многие творческие люди обеспокоены тем, что правообладатели могут внезапно вмешаться и удалить контент, над созданием которого они упорно трудились.

1.2 Мы думаем, что наша репутация заключается в нашей достаточно спокойной позиции по поводу использования нашего контента сообществом в некоммерческих целях, но мы создали эти правила, чтобы уточнить, когда мы будем вмешиваться, а когда нет, когда наши поклонники используют нашу интеллектуальную собственность.

### **2. К КАКОМУ ВНУТРИИГРОВОМУ КОНТЕНТУ ОТНОСЯТСЯ ЭТИ ПРАВИЛА? И К КАКОМУ ОНИ НЕ ОТНОСЯТСЯ?**

2.1. Эти правила распространяются только на внутриигровой контент игры SCUM, в отношении которого нам принадлежат авторские права, торговые марки или другие права интеллектуальной собственности. Ничто в этих правилах не меняет того факта, что Gamepires владеет всеми правами на интеллектуальную собственность в SCUM.

2.2. Эти правила не распространяются на исходный код или программное обеспечение, содержащееся в игре SCUM.

2.3. Правила не распространяются на другие игры, разработанные компанией Gamepires, такие как Gas Guzzlers Extreme и Gas Guzzlers Combat Carnage.

2.4 Эти правила также не распространяются на использование любых зарегистрированных или незарегистрированных торговых марок, принадлежащих Gamepires.

2.5 В настоящих правилах разрешенный внутриигровой контент, описанный выше, мы называем «**Собственностью Gamepires**». В числе примеров Собственности Gamepires:

2.5.1 Игровые кадры ваших приключений в наших играх;

2.5.2 Ваш аватар игрока;

2.5.3 Любое визуальное представление всех аспектов внутриигровой среды; или

2.5.4 Скриншоты или видеозаписи ваших приключений в наших играх.

Commented [SB1]: correct

Commented [TC2]: As far as I'm aware this Policy applies to SCUM only and not other Gamepires games, but please confirm if otherwise.

#### Политика Gamerİges в отношении фан-контента

Дата последнего обновления: [ДАТА]

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО

2.6 Музыка, используемая в наших играх, не является Собственностью Gamerİges. Она не является частью Собственности Gamerİges, не подпадает под действие настоящей Политики, и на нее могут распространяться ограничения третьих лиц.

Commented [TC3]: Please confirm

### **3. КАК РАБОТАЮТ ЭТИ ПРАВИЛА?**

3.1 При условии соблюдения этих правил вы можете создавать собственный контент на основе Собственности Gamerİges в целях, изложенных в пунктах 4 и 5 ниже. Для этого Gamerİges предоставляет вам лицензию на создание так называемых производных работ на основе Собственности Gamerİges. Эта лицензия:

3.1.1 неисключительная (то есть мы можем предоставить эту лицензию не только вам, но и другим людям);

3.1.2 непередаваемая (то есть вы не можете передать свои права по ней кому-то другому);

3.1.3 отзывная (то есть мы можем аннулировать лицензию в любой момент времени по собственному усмотрению);

3.1.4 некоммерческая (то есть вы можете создавать контент только для личного пользования, а не для получения прибыли, за исключением случаев, оговоренных в настоящих правилах); и

3.1.5 не подлежащая сублицензированию (то есть вы не можете нанимать кого-либо для выполнения своей деятельности в соответствии с лицензией).

3.2 Эта лицензия ограничена и уточнена конкретными положениями настоящих правил.

3.3 Эта лицензия также требует от вас постоянного соблюдения наших [Положений и условий](#) и нашего [Лицензионного соглашения с конечным пользователем](#), относящихся к любой Собственности Gamerİges («Условия игры»), все из которых прямо включены в эти правила.

### **4. ЧТО Я МОГУ ДЕЛАТЬ С СОБСТВЕННОСТЬЮ GAMEPIRES В СООТВЕТСТВИИ С ЭТИМИ ПРАВИЛАМИ?**

4.1 В целом очень трудно предугадать, что могут придумать такие творческие люди, как вы, поэтому в конечном итоге мы оставляем за собой право решать, допустимо ли ваше использование нашей собственности в соответствии с этими правилами. Однако в общих чертах вы можете делать с Собственностью Gamerİges следующее:

4.1.1 **Создавать контент для YouTube и Twitch:** Вы можете сделать свой контент доступным на YouTube или Twitch (или аналогичных стриминговых и видеоплатформах) и участвовать в программах на этих сайтах, которые позволяют вам получать доход от рекламы, отображаемой в связи с вашим контентом. Вы также можете принимать спонсорские соглашения от третьих лиц в отношении контента, размещаемого вами на этих платформах, при условии, что спонсорская помощь не нарушает данные правила (в частности, пункт 6.1.5 о создании оскорбительного контента), не способствует прямому продвижению третьих лиц, которые стремятся нечестным образом нарушить работу бизнеса Gamerİges или иным образом нарушает Условия игры.

4.1.2 **Фан-арт** — вы можете создавать произведения искусства (цифровые или иные) на основе Собственности Gamerİges и делиться ими на сторонних сайтах, таких как deviantart.com. Люди могут заказывать у вас создание уникальных индивидуальных работ, но вы не можете предлагать массовую печать созданного вами контента или печатать ваш дизайн на товарах (см. наши общие правила о печати ниже).

## Политика Gamepires в отношении фан-контента

Дата последнего обновления: [ДАТА]

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО

4.1.3 Фанфики — вы можете писать рассказы, вдохновленные вашими приключениями в игре, и делиться ими на некоммерческих сторонних фанатских сайтах, таких как fanfiction.net или archiveofourown.org, при условии, что вы не получаете за них плату. Если вы собираетесь написать фанфик для коммерческого сайта (например, для Amazon), для коммерческой публикации в физической форме или в качестве платного заказа для публикации или коммерческого использования, то вам необходимо сначала согласовать это с нами.

4.1.4 3D-объекты и печать — вы можете создавать 3D-контент на основе моделей из наших игр (например, вашего аватара) при условии, что он предназначен для вашего личного использования, а не для продажи или размещения на стороннем сайте по схеме «плати за распечатку» для покупки другими людьми, при условии соблюдения настоящих правил, в частности, пункта 5.2, касающегося ограниченных тиражей. При желании вы можете использовать эти 3D-модели в созданных вами короткометражных анимационных фильмах.

4.2 Вы можете размещать контент, созданный вами с использованием Собственности Gamepires, на своем сайте или можете ссылаться на сторонний сайт, содержащий ваш контент, при условии, что сторонний сайт не нарушает никакие из этих правил — иначе нарушителем будете считаться вы.

4.3 Вы не можете создавать NFT, используя Собственность Gamepires.

## **5. МОГУ ЛИ Я ПРОДАВАТЬ СВОИ РАБОТЫ?**

5.1 Мы хотим поощрять контент, созданный сообществом, и не будем возражать против того, чтобы вы продавали небольшое количество таких товаров, но последнее слово о том, соответствует ли созданный контент данным правилам или нет, всегда остается за нами.

5.2 Мы не возражаем против того, чтобы вы продавали до 100 единиц отдельного предмета, сделанного вами с помощью Собственности Gamepires, если предмет сделан вручную или ограниченным тиражом на сторонней фабрике (включая варианты одного и того же дизайна, формы или вида). Это не запрещает вам создавать варианты конкретного предмета (например, брелока для ключей), при условии, что между двумя продаваемыми предметами есть видимая и существенная разница (например, простого изменения цвета или размера предмета недостаточно, чтобы сделать его отдельным вариантом).

5.3 Открытые предварительные заказы, прямые, неизменные заимствования из внутриигрового контента без творческого вклада и продажи по модели «печать по требованию» ни в коем случае не допускаются.

5.4 Вы должны четко указывать максимальное количество производимого товара в описании любого магазина или веб-сайта, которым вы управляете.

## **6. ЧТО Я НЕ МОГУ ДЕЛАТЬ С СОБСТВЕННОСТЬЮ GAMEPIRES?**

6.1 В дополнение к ограничениям, указанным в пункте 5, вы не можете использовать Собственность Gamepires для создания контента в целях:

6.1.1 Коммерческого использования: За исключением вышеуказанного, вы не можете создавать контент, используя Собственность Gamepires, для получения коммерческой выгоды, что главным образом означает продажу вашего предмета или получение вознаграждения, связанного с ним;

Commented [TC4]: Please confirm whether these are applicable / permissible

#### Политика Gamepires в отношении фан-контента

Дата последнего обновления: [ДАТА]

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО

6.1.2 Декомпиляции наших игр или несанкционированного доступа к ним: Вы не можете заниматься обратной разработкой каких-либо наших игр или создавать средства доступа к ним через неофициальный или неавторизованный сторонний клиент;

6.1.3 Создания видеоигры или любой другой формы программного обеспечения или приложений: Вы не можете создавать видеоигровой контент в какой-либо форме, используя Собственность Gamepires, такой как пользовательские квесты, модификации или дополнения для добавления в какую-либо из наших игр. Вы также не можете создавать частные игровые серверы или портировать любую из наших существующих игр на платформу, для которой они не предназначены.

6.1.4 Конкуренции с Gamepires: Вы не можете создавать контент, который будет (или может) конкурировать с любыми существующими продуктами, созданными Gamepires. Например, если мы выпустим фигурку определенного внутриигрового предмета, вам не разрешается продавать свой дизайн этого внутриигрового предмета;

6.1.5 Создания оскорбительного контента: Вы не можете использовать Собственность Gamepires для создания какого-либо контента, который является порнографическим, развратным, непристойным, вульгарным, дискриминационным (в контексте любой защищенной от дискриминации характеристики, в частности расы, религии, пола, сексуальной ориентации и т. д.), незаконным или неприемлемым по иным причинам. Вопрос о том, является ли ваш контент неприемлемым, решается исключительно по нашему усмотрению. Собственность Gamepires также не может использоваться для пропаганды любого вида незаконной деятельности;

6.1.6 Создания контента, вводящего в заблуждение: Вы не можете создавать контент, целью которого является имитация любого контента, произведенного Gamepires, например создавать веб-сайт, аналогичный веб-сайту Gamepires. Вы также не можете предполагать, что Gamepires каким-либо образом подтвердила подлинность вашего контента или одобрила его; или

6.1.7 Создания атрибутики (включая сервисы по модели «печать по требованию»): Вы не можете использовать сервисы «печати по требованию» (такие как Redbubble, Teespring или Shapeways) для продажи предметов, созданных с использованием Собственности Gamepires. Например, вы не можете открыть магазин на сайте печати по требованию и позволить людям покупать футболки прямо с этого сайта с контентом, который вы создали, используя Собственность Gamepires.

#### **7. МОГУ ЛИ Я СОЗДАВАТЬ РАСШИРЕНИЯ ВАШЕЙ ВЫМЫШЛЕННОЙ ВСЕЛЕННОЙ С ПОМОЩЬЮ ТАКОГО КОНТЕНТА, КАК ФАНФИКИ?**

7.1 Конечно да! Нам нравится узнавать от наших поклонников о расширениях и дополнениях мира, который мы создали. Однако это может вызвать у нас проблемы в будущих играх.

7.2 Поэтому, если вы создаете что-то новое, следуя этим правилам, распространение вашего контента в любой форме означает предоставление вами безвозмездной, неисключительной, безотзывной, передаваемой, сублицензируемой, всемирной лицензии в адрес Gamepires и любых аффилированных лиц Gamepires (включая Jagex) на изменение и распространение этого контента (и производных от него материалов), а также использование вашего имени по нашему усмотрению, в любых целях и без обязательства платить вам какие-либо суммы, получать ваше одобрение или упоминать ваше авторство. И эта лицензия в адрес Gamepires должна

Commented [SF5]: Suggesting deleting wording as shown

Commented [AH6]: Welcome views on this - as I appreciate some of these themes may appear in game in a way that isn't an issue in RS/OS

**Политика Gamepires в отношении фан-контента**

**Дата последнего обновления: [ДАТА]**

**КОНФИДЕНЦИАЛЬНО**

сохраняться после любого прекращения действия, истечения срока действия или изменения настоящих правил.

**8. НУЖНО ЛИ МНЕ УПОМИНАТЬ АВТОРСТВО GAMEPIRES?**

8.1 Если вы создаете контент по этим правилам, вы должны добавить следующую формулировку на видном и заметном месте в сопровождение вашего контента (например, в файле «readme», в разделе о видео на YouTube или на любой веб-странице, где представлен ваш контент):

*Создано с использованием интеллектуальной собственности, принадлежащей Gamepires d.o.o., в соответствии с условиями Политики Gamepires в отношении фан-контента. Этот контент не утверждён и не связан с Gamepires.*

**9. ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ Я НЕ БУДУ СЛЕДОВАТЬ ЭТИМ ПРАВИЛАМ?**

9.1 Если вы используете нашу собственность для создания контента, который не соответствует этим правилам, то мы или один из наших представителей, как правило, для начала свяжется с вами, чтобы попросить вас прекратить такие действия.

9.2 Если вы не прекратите такую деятельность, мы оставляем за собой право обратиться для разрешения ситуации к своим юристам.

9.3 Эти правила также не предназначены для решения каждого отдельного юридического вопроса, с которым вы можете столкнуться при создании какого-либо контента, создаваемого с использованием Собственности Gamepires. Вы несете ответственность за то, чтобы создаваемый вами контент соответствовал применимым законам и нормам (в частности, в вашей стране).

**10. ВЫ ПОДАДИТЕ НА МЕНЯ ЖАЛОБУ О НАРУШЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ НА YOUTUBE, ЕСЛИ Я НЕ БУДУ СЛЕДОВАТЬ ЭТИМ ПРАВИЛАМ?**

10.1 В целом мы стараемся избегать подачи жалоб правообладателя (страйков) в отношении авторов. Мы понимаем, что закон, связанный с авторским правом и интеллектуальной собственностью, не так прост, и вы могли не знать, что ваша деятельность не разрешена в соответствии с этими правилами. Мы также понимаем, как страйк может повлиять на канал блогера.

10.2 Поэтому, если вы не нарушаете эти правила неоднократно, мы обычно стараемся избегать любой формы страйков, но оставляем за собой право подать такую жалобу, если возникнет необходимость. Мы следим за тем, чтобы все, кто действует от нашего имени, также знали об этой политике.

**11. БУДЕТЕ ЛИ ВЫ МЕНЯТЬ ЭТИ ПРАВИЛА?**

11.1 В целом мы постараемся по возможности избежать существенного изменения этих правил. Однако мы будем регулярно пересматривать эти правила и оставляем за собой право время от времени обновлять их, если это будет необходимо (по нашему усмотрению).

11.2 Вам следует регулярно проверять эту страницу, но если вы продолжите создавать контент после того, как мы изменим правила, будет считаться, что вы приняли обновленные правила.

11.3 Мы можем отозвать ваше право на использование Собственности Gamepires в любое время и по любой причине, не неся перед вами ответственности, в том числе если вы нарушаете

#### Политика Gamepires в отношении фан-контента

Дата последнего обновления: [ДАТА]

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО

Условия игры. Это не изменит условий любой коммерческой лицензии, которую вы получили от нас, при условии соблюдения условий этой лицензии.

#### **12. ВЫ ПОПРОСИЛИ МЕНЯ УДАЛИТЬ МОЙ КОНТЕНТ, НО МНЕ КАЖЕТСЯ, ЧТО Я СЛЕДОВАЛ(-А) ЭТИМ ПРАВИЛАМ. ЧТО ПРОИЗОШЛО?**

12.1 Если мы попросили вас удалить материал, который, по вашему мнению, разрешен этими правилами, мы рекомендуем связаться с нами по электронной почте IP@Gamepires.com, после чего мы постараемся решить этот вопрос. В конечном итоге решение о том, что можно или нельзя делать в соответствии с этими правилами, принимаем мы сами.

#### **13. МОГУ ЛИ Я СОЗДАВАТЬ КОНТЕНТ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СОБСТВЕННОСТИ GAMEPIRES СОВМЕСТНО С ДРУГИМИ ЛЮДЬМИ?**

13.1 Конечно! Вам просто нужно убедиться, что человек, с которым вы работаете, также следует этим правилам.

#### **14. ЧТО ЕСЛИ Я ХОЧУ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СОБСТВЕННОСТЬ GAMEPIRES В КОММЕРЧЕСКИХ ЦЕЛЯХ? ИЛИ ДЛЯ ЧЕГО-НИБУДЬ ДРУГОГО, ЧТО НЕ РАЗРЕШЕНО ЭТИМИ ПРАВИЛАМИ?**

14.1 Если вы хотите использовать Собственность Gamepires в коммерческих целях или сделать что-то, что не разрешено этими правилами, то не всё потеряно — свяжитесь с нами. Мы постараемся что-нибудь придумать, но не можем ничего гарантировать. Суть в том, что любая деятельность, выходящая за рамки этого соглашения, должна быть оформлена в отдельном договоре с Gamepires.

14.2 Если мы решим это сделать, мы предоставим вам коммерческую лицензию на использование конкретной Собственности Gamepires таким образом, как вам это требуется, и можем запросить часть финансовой прибыли от этого.

14.3 Как правило, мы рассматриваем коммерческие лицензии только для наиболее масштабных коммерческих возможностей, партнерства с брендами или того, что, по нашему мнению, приносит пользу обществу. Как правило, мы не выдаем лицензии частным лицам для относительно небольших производств.

14.4 Если вы считаете, что у вас есть предложение, которое стоит обсудить с нами, пришлите нам подробную информацию по адресу IP@Gamepires.com. В конечном итоге мы сами решаем, выдать вам коммерческую лицензию или нет.

14.5 В отсутствие заранее подписанного соглашения о конфиденциальности любые идеи или концепции, отправленные в Gamepires, будут считаться неконфиденциальными.

14.6 Обратите внимание, что мы никогда не согласимся работать с любым контентом, который не разрешен в соответствии с пунктом 6.1.5.

#### **15. ЗАКОНЫ КАКОЙ СТРАНЫ ПРИМЕНИМЫ К ЭТИМ ПРАВИЛАМ?**

15.1 Настоящие правила регулируются законодательством Англии и Уэльса.

15.2 Используя контент в соответствии с настоящими правилами, вы соглашаетесь на неисключительную юрисдикцию судов Англии и Уэльса.

#### **16. У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОС О ЧЕМ-ТО, ЧТО, КАК Я ДУМАЮ, НЕ УПОМЯНУТО В ЭТИХ ПРАВИЛАХ.**

Commented [SF7]: English law is fine by me

Commented [TC8]: We have kept England and Wales on the basis that Jagex is the publisher and it's what we can advise on.

If Gamepires would prefer Croatian law they will need to engage Croatian lawyers, and will need to own and manage the policy on an ongoing basis.

Политика Gamepires в отношении фан-контента  
Дата последнего обновления: [ДАТА]  
КОНФИДЕНЦИАЛЬНО

16.1 Без проблем! Свяжитесь с нами по адресу электронной почты IP@Gamepires.com.

**17. Я ЗДЕСЬ ОТ ИМЕНИ ВИДЕОХОСТИНГА / СТРИМИНГОВОЙ ПЛАТФОРМЫ. РАБОТАЕТ ЛИ ЭТА ПОЛИТИКА ДЛЯ ЦЕЛЕЙ СТАТЬИ 13?**

17.1 Да, эта политика также призвана разъяснить нашу позицию в отношении использования нашим сообществом нашего контента в целях, предусмотренных Статьей 13. Поэтому, чтобы было предельно ясно, при условии соблюдения условий этих правил, мы только рады, если наше сообщество:

17.1.1 размещает на видеохостингах и стриминговых сайтах, таких как YouTube или Twitch, контент, содержащий видео или изображения из SCUM; и

17.1.2 участвует в любых программах, доступных на видеохостингах или стриминговых сайтах, которые позволяют частным лицам получать доход от рекламы, отображаемой в связи с их контентом, содержащим наш контент.