

Política de Conteúdo de Fãs da Gamepires

Última atualização: (DATA)

CONFIDENCIAL

Nossa comunidade é um dos maiores fatores que fazem de nossos jogos uma experiência tão incrível. Sendo assim, adoramos ver que a comunidade quer usar o conteúdo dos nossos jogos para produzir coisas incríveis como vídeos no YouTube, conteúdos na Twitch e até modelos em 3D dos nossos personagens!

Amamos ver as coisas que vocês fazem com o nosso conteúdo, e queremos que continuem. Para isso, nossa equipe jurídica tem algumas coisas a dizer sobre o que você pode ou não fazer com a propriedade da Gamepires contida nos nossos jogos.

Somos a Gamepires d.o.o, Slavonska avenija 6A, 10000 Zagreb, Croácia ("**Gamepires**", "**nós**" ou "**nosso(a)**"). Estas regras regem a relação jurídica entre a Gamepires e você (nestas diretrizes, "**você**" e "**seu (sua)**").

1. POR QUE A GAMEPIRES CRIOU ESTAS REGRAS?

1.1 Sabemos que a lei que rege a propriedade intelectual é confusa, e muitas pessoas criativas têm preocupações, temendo que os detentores dos direitos removam o conteúdo que elas trabalharam duro para criar.

1.2 Gostamos de pensar que somos flexíveis em relação ao uso do nosso conteúdo pela comunidade para fins não comerciais, mas criamos estas regras para esclarecer quando adotaremos ou não medidas diante do uso da nossa propriedade intelectual pelos fãs.

2. QUAIS TIPOS DE CONTEÚDO PRESENTE NO JOGO ESTAS REGRAS COBREM? O QUE ELAS NÃO COBREM?

2.1. Estas regras só cobrem conteúdo do jogo SCUM para o qual detivermos direitos autorais, marcas registradas ou outros direitos de propriedade intelectual. Nada nestas regras muda o fato de que a Gamepires é a detentora de todos os direitos de propriedade intelectual no que diz respeito ao SCUM.

2.2. Estas regras não cobrem nada relacionado a nenhum código-fonte ou software subjacente do SCUM.

2.3. As regras não se aplicam a outros jogos desenvolvidos pela Gamepires, como Gas Guzzlers Extreme e Gas Guzzlers Combat Carnage.

2.4 Estas regras tampouco cobrem o uso de quaisquer marcas registradas ou não registradas detidas pela Gamepires.

2.5 Nestas regras, nós nos referimos ao conteúdo permitido do jogo, conforme supracitado, como "**Propriedade da Gamepires**". Exemplos de Propriedade da Gamepires:

2.5.1 Imagens de jogabilidade das suas aventuras nos nossos jogos;

2.5.2 Seu avatar de jogador;

2.5.3 Qualquer representação visual de todos os aspectos do ambiente do jogo; ou

2.5.4 Capturas de tela das suas aventuras nos nossos jogos.

2.6 As músicas presentes nos nossos jogos não são de propriedade da Gamepires. Elas não fazem parte da Propriedade da Gamepires nem são cobertas por esta Política, e podem estar sujeitas a restrições de terceiros.

Commented [SB1]: correct

Commented [TC2]: As far as I'm aware this Policy applies to SCUM only and not other Gamepires games, but please confirm if otherwise.

Commented [TC3]: Please confirm

3. COMO ESTAS REGRAS FUNCIONAM?

3.1 Contanto que você siga estas regras, poderá criar seu próprio conteúdo baseado na Propriedade da Gamepires para os propósitos definidos nos parágrafos 4 e 5 abaixo. Para permitir isso, a Gamepires lhe concede uma licença para criar o que chamamos de obras derivadas, baseadas na Propriedade da Gamepires. Esta licença é:

3.1.1 não exclusiva (ou seja, podemos concedê-la também a outras pessoas, e não só a você);

3.1.2 intransferíveis (ou seja, você não pode transferir os direitos obtidos por meio desta licença para terceiros);

3.1.3 revogáveis (ou seja, podemos cancelar a licença se quisermos, a qualquer momento);

3.1.4 não comercial (ou seja, você só pode criar conteúdo para uso pessoal, e não para ganhar dinheiro, exceto conforme definido nestas regras); e

3.1.5 não sublicenciáveis (ou seja, você não pode contratar alguém para exercer suas ações sob esta licença).

3.2 Esta licença é limitada e esclarecida por condições específicas destas regras.

3.3 Esta licença também está sujeita ao seu cumprimento contínuo dos nossos [Termos e Condições](#) e do nosso [Acordo de Licença de Usuário Final](#) no que diz respeito a qualquer Propriedade da Gamepires (os "**Termos do Jogo**"), todos expressamente incorporados a estas regras.

4. O QUE POSSO FAZER COM A PROPRIEDADE DA GAMEPIRES DE ACORDO COM ESTAS REGRAS?

4.1 De modo geral, é muito difícil prever tudo que pessoas criativas como você podem criar. Assim, precisamos nos reservar o direito de definir se seu uso é permitido de acordo com estas regras. Entretanto, de modo amplo, você pode fazer o seguinte com Propriedade da Gamepires:

4.1.1 Criar Conteúdo no YouTube e na Twitch: Você pode disponibilizar seu conteúdo no YouTube ou na Twitch (ou plataformas semelhantes de transmissão e compartilhamento de vídeos) e participar de programas transmitidos nestes sites que permitam a obtenção de receita a partir dos anúncios exibidos em conexão com o seu conteúdo. Você também pode aceitar patrocínio de terceiros no que diz respeito ao conteúdo que colocar nessas plataformas, contanto que tal patrocínio não implique na violação destas regras (em particular, do parágrafo 6.1.5, sobre a criação de conteúdo ofensivo) ou promova diretamente uma terceira parte que pretenda prejudicar injustamente os negócios da Gamepires ou violar os Termos do Jogo.

4.1.2 Arte dos Fãs: você pode criar arte (digital ou de outros tipos) com base na Propriedade da Gamepires e compartilhá-la em sites de terceiros, a exemplo do deviantart.com. Outras pessoas podem encomendar a criação de peças individuais por você, mas você não pode oferecer impressões em lote do conteúdo que criar, ou imprimir suas criações em mercadorias (consulte as nossas regras gerais sobre impressão abaixo).

4.1.3 Ficção dos Fãs: você pode escrever histórias inspiradas pelas suas aventuras no jogo e compartilhá-las em sites de ficção de fã não comerciais de terceiros, como o fanfiction.net ou o archiveofourown.org, contanto que não receba pagamentos em troca. Se você pretende produzir ficção de fã para um site comercial (como a Amazon, por exemplo), para uma publicação comercial física ou como uma encomenda paga para publicação ou uso comercial, precisará, primeiro, obter nossa permissão.

Política de Conteúdo de Fãs da Gamepires

Última atualização: (DATA)

CONFIDENCIAL

4.1.4 Objetos e Impressões em 3D: você pode criar conteúdo em 3D baseado em modelos dos nossos jogos (por exemplo, do seu avatar), contanto que seja para seu uso pessoal, e não com a intenção de vender ou publicar em um site de "pagamento por impressão" para que outras pessoas comprem, devendo seguir estas regras, particularmente o parágrafo 5.2, sobre produções limitadas. Você também pode usar esses modelos em 3D em filmes animados curtos criados por você.

4.2 Você pode publicar o conteúdo que criar usando a Propriedade da Gamepires no seu site, ou direcionar as pessoas a um site de terceiros contendo seu conteúdo, contanto que o site de terceiros não viole nenhuma destas regras, ou você também as estará violando.

4.3 Você não pode criar NFTs usando a Propriedade da Gamepires.

5. POSSO VENDER AS COISAS QUE EU FIZER?

5.1 Queremos encorajar a criação de conteúdo pela comunidade, e não vamos nos opor à venda de um pequeno número desses itens, mas sempre teremos a palavra final para definir se o conteúdo criado está de acordo com estas regras ou não.

5.2 Não nos importamos se você vender até 100 exemplares de um item individual feito por você usando a Propriedade da Gamepires, contanto que o objeto seja feito à mão ou produzido em pequena escala em conjunto com uma fábrica de terceiros (incluindo variações do mesmo design, molde ou formato). Isso não implica numa proibição da produção de variantes de um item em particular (como um chaveiro, por exemplo), contanto que haja uma diferença visível e material entre os dois itens que você estiver vendendo (a mera alteração da cor ou do tamanho de um item não seria o bastante para torná-lo uma variante, por exemplo).

5.3 Pré-vendas sem prazo definido, usos diretos de conteúdo do jogo sem investimento criativo e vendas de impressões sob demanda são estritamente proibidos.

5.4 Você deve publicar claramente o número máximo produzido de qualquer item na descrição presente em qualquer loja ou site administrado por você.

6. O QUE NÃO POSSO FAZER COM A PROPRIEDADE DA GAMEPIRES?

6.1 Além das restrições definidas no parágrafo 5, você não pode usar a Propriedade da Gamepires para criar conteúdo para, ou com o propósito de:

6.1.1 Uso Comercial: exceto conforme definido acima, você não pode criar conteúdo usando a Propriedade da Gamepires para ganho comercial, o que significa, essencialmente, a venda ou a obtenção de compensação a partir do seu item;

6.1.2 Descompilar nossos jogos ou acessá-los de forma não autorizada: você não pode aplicar engenharia reversa a nenhum dos nossos jogos, ou criar meios de acessá-los por meio de um cliente de terceiro não oficial ou não autorizado;

6.1.3 Produzir um jogo eletrônico ou qualquer outra forma de software ou aplicativo: você não pode produzir nenhuma forma de conteúdo de jogo eletrônico por meio do uso da Propriedade da Gamepires, o que inclui tarefas personalizadas, modificações ou extensões para integração com um dos nossos jogos. Isso também inclui a criação de servidores de jogos particulares em (ou a transferência de nenhum dos nossos jogos para) uma plataforma onde eles não devam ser executados.

6.1.4 Concorrência com a Gamepires: você não pode criar conteúdo que possa, intencionalmente ou não, competir com qualquer produto criado pela Gamepires. Por exemplo, se lançássemos uma

Commented [TC4]: Please confirm whether these are applicable / permissible

Política de Conteúdo de Fãs da Gamepires

Última atualização: (DATA)

CONFIDENCIAL

reprodução física de qualquer item particular do jogo, você não poderia vender o seu design de tal item;

6.1.5 Criar conteúdo ofensivo: você não pode usar a Propriedade da Gamepires para criar qualquer conteúdo pornográfico, erótico, obsceno, vulgar, discriminatório (com base em qualquer traço protegido, incluindo raça, religião, gênero, orientação sexual etc.), ilegal ou questionável de qualquer outra forma. Só nós podemos definir se seu conteúdo é ou não questionável. Você tampouco pode usar a Propriedade da Gamepires para promover qualquer tipo de atividade ilegal;

6.1.6 Criar conteúdo enganoso: você não pode criar conteúdo com o intuito de imitar qualquer conteúdo produzido pela Gamepires, por exemplo, ao criar um site semelhante ao da Gamepires. Você tampouco pode sugerir que a Gamepires autenticou ou aprovou, de qualquer forma, o seu conteúdo; ou

6.1.7 Criar mercadoria (incluindo impressões em serviços sob demanda): você não pode usar serviços de impressão "sob demanda" (como Redbubble, Teespring ou Shapeways) para vender itens usando a Propriedade da Gamepires. Por exemplo, você não pode abrir uma loja em um site de impressão sob demanda e permitir que as pessoas comprem camisetas diretamente desse site que exibam conteúdo criado por você usando a Propriedade da Gamepires.

7. POSSO CRIAR EXPANSÕES DO SEU UNIVERSO FICTÍCIO POR MEIO DE CONTEÚDOS COMO FICÇÃO DE FÃ?

7.1 Com certeza! Amamos quando nossos fãs criam expansões e continuações do mundo que criamos. Entretanto, isso pode nos causar problemas com futuros jogos.

7.2 Portanto, se você criar algo novo seguindo estas regras, a distribuição do seu conteúdo, em qualquer forma, constitui a concessão da sua parte de uma licença livre de direitos autorais, não exclusiva, irrevogável, transferível, sublicenciável e mundial para a Gamepires e qualquer afiliada (incluindo a Jagex) de modificar e distribuir esse conteúdo (e derivações dele), e usar seu nome se optarmos por fazê-lo, com qualquer propósito e sem a obrigação de lhe pagar nada, obter sua aprovação ou lhe dar crédito. Tal licença concedida à Gamepires sobreviverá à revogação, ao vencimento ou, ainda, a possíveis modificações destas regras.

8. EU PRECISO DAR CRÉDITO À GAMEPIRES?

8.1 Se você criar conteúdo sob estas regras, deve adicionar o seguinte texto em um lugar proeminente e visível acompanhando seu conteúdo (como em um arquivo "leia-me", na descrição de um vídeo no YouTube ou em qualquer página da web com o seu conteúdo):

Criado usando a propriedade intelectual detida pela Gamepires d.o.o., sob os termos da Política de Conteúdo de Fãs da Gamepires. Este conteúdo não é endossado pela Gamepires nem afiliado a ela.

9. O QUE ACONTECERÁ SE EU NÃO SEGUIR ESTAS REGRAS?

9.1 Se usar a nossa propriedade para criar conteúdo que não esteja de acordo com estas regras, você será contatado por nós ou um de nossos representantes na primeira instância para solicitar que você pare.

9.2 Se você não parar, nós nos reservamos o direito de solicitar a intervenção dos nossos advogados.

9.3 Estas regras também não têm como intuito lidar com todas as questões jurídicas com que você pode se deparar ao criar qualquer conteúdo usando a Propriedade da Gamepires. Você é responsável

Commented [SF5]: Suggesting deleting wording as shown

Commented [AH6]: Welcome views on this - as I appreciate some of these themes may appear in game in a way that isn't an issue in RS/OS

Política de Conteúdo de Fãs da Gamepires
Última atualização: (DATA)
CONFIDENCIAL

por garantir que o conteúdo criado por você esteja de acordo com as leis e regulamentos relevantes (particularmente dentro do seu próprio país).

10. VOCÊS SOLICITARÃO UMA INTERVENÇÃO POR DIREITOS AUTORAIS NAS MINHAS PUBLICAÇÕES NO YOUTUBE CASO EU NÃO SIGA ESTAS REGRAS?

10.1 Em geral, tentamos evitar lançar mão dos direitos autorais para intervir contra criadores. Reconhecemos a complexidade das leis que regem os direitos autorais e a propriedade intelectual, e é possível que você não estivesse ciente de que aquilo que estava fazendo não era permitido por estas regras. Também sabemos do impacto que a intervenção baseada nos direitos autorais pode ter no canal de um influenciador.

10.2 Assim, a não ser que você viole estas regras de forma repetida, em geral tentamos evitar qualquer tipo de intervenção baseada em direitos autorais, mas nos reservamos o direito de usá-la se necessário. Também garantimos que todos que ajam em nosso nome estejam cientes dessa política.

11. VOCÊS VÃO MUDAR ESTAS REGRAS?

11.1 Em geral, tentaremos evitar mudanças substanciais destas regras sempre que possível. Entretanto, revisaremos estas regras regularmente, e nos reservamos o direito de atualizar as regras caso necessário (a nosso critério).

11.2 Você deve verificar esta página regularmente, mas, se continuar criando conteúdo após mudarmos as regras, tomaremos por certa a sua concordância com as regras atualizadas.

11.3 Podemos revogar seu direito de usar a Propriedade da Gamepires a qualquer momento e por qualquer motivo, não restando nenhuma dívida para com você, incluindo se você violar os Termos do Jogo. Isso não mudará os termos de qualquer licença comercial que você tenha conosco, sob os termos desta licença.

12. VOCÊS SOLICITARAM A SUSPENSÃO DO MEU CONTEÚDO, MAS ACHO QUE SEGUI ESTAS REGRAS. O QUE DEVO FAZER?

12.1 Se solicitarmos a suspensão de qualquer produção de conteúdo que você acredite estar seguindo estas regras, encorajamos você a entrar em contato conosco pelo e-mail IP@Gamepires.com, e tentaremos resolver o problema. A decisão final sobre o que é permitido ou não de acordo com estas regras cabe unicamente a nós.

13. POSSO CRIAR CONTEÚDO USANDO A PROPRIEDADE DA GAMEPIRES COM OUTRAS PESSOAS?

13.1 Claro! Você só precisa garantir que a pessoa com quem vai trabalhar também siga estas regras.

14. E SE EU QUISER USAR A PROPRIEDADE DA GAMEPIRES PARA FINS COMERCIAIS OU ALGUMA OUTRA COISA PROIBIDA POR ESTAS REGRAS?

14.1 Se quiser usar a Propriedade da Gamepires com fins comerciais, ou alguma outra coisa proibida por estas regras, nem tudo está perdido, mas você precisará entrar em contato conosco. Tentaremos encontrar uma solução, mas não podemos dar nenhuma garantia. Em resumo, qualquer atividade que fuja a este acordo precisa ser documentada em um acordo separado com a Gamepires.

14.2 Se assim decidirmos, vamos lhe conceder uma licença comercial para o uso de uma Propriedade da Gamepires em particular conforme a sua intenção, e podemos solicitar uma parcela do lucro financeiro adquirido a partir de tal atividade.

Política de Conteúdo de Fãs da Gamepires

Última atualização: (DATA)

CONFIDENCIAL

14.3 Em geral, só consideraremos a possibilidade de conceder licenças comerciais para oportunidades comerciais de escala maior, parcerias com marcas ou algo que acreditemos beneficiar a comunidade. Não será prática comum conceder licenças a indivíduos para produções em escala relativamente pequena.

14.4 Se você acredita que tem uma oportunidade que valha a pena discutir conosco, por favor, envie mais detalhes para IP@Gamepires.com. A decisão final de lhe conceder ou não uma licença comercial cabe unicamente a nós.

14.5 Na ausência de um acordo de confidencialidade assinado antecipadamente, quaisquer ideias ou conceitos enviados para a Gamepires serão considerados não confidenciais.

14.6 Esteja ciente de que jamais concordaremos com a produção de qualquer conteúdo proibido pelo parágrafo 6.1.5.

15. AS LEIS DE QUAL PAÍS SE APLICAM A ESTAS REGRAS?

15.1 Estas regras são regidas pelas leis da Inglaterra e do País de Gales.

15.2 Ao usar conteúdo sob estas regras, você aceita a jurisdição não exclusiva das cortes da Inglaterra e do País de Gales.

16. TENHO UMA DÚVIDA EM RELAÇÃO A ALGO QUE NÃO SEI SE É COBERTO OU NÃO POR ESTAS REGRAS.

16.1 Sem problema! Entre em contato conosco pelo e-mail IP@Gamepires.com.

17. VENHO EM NOME DE UM SITE DE HOSPEDAGEM DE VÍDEOS OU PLATAFORMA DE STREAMING INDAGAR SE ESTA POLÍTICA SE APLICA AOS PROPÓSITOS DO ARTIGO 13.

17.1 Sim, esta política também se destina a deixar clara a nossa posição em relação ao uso pela comunidade do nosso conteúdo de acordo com o "Artigo 13". Portanto, para fins de esclarecimento, contanto que os termos destas regras sejam respeitados, ficamos felizes em ver nossa comunidade:

17.1.1 disponibilizar conteúdo em sites de transmissão ou compartilhamento de vídeo, como YouTube ou Twitch, que apresente vídeos ou imagens estáticas do SCUM; e

17.1.2 participar de quaisquer programas disponíveis em sites de transmissão ou compartilhamento de vídeos que permitam a obtenção de receita por indivíduos a partir de anúncios exibidos em conexão com conteúdo de sua autoria que tenha a presença de conteúdo de nossa propriedade.

Commented [SF7]: English law is fine by me

Commented [TC8]: We have kept England and Wales on the basis that Jagex is the publisher and it's what we can advise on.

If Gamepires would prefer Croatian law they will need to engage Croatian lawyers, and will need to own and manage the policy on an ongoing basis.