

## Gamepires-Richtlinie zu Fancontent

Stand: [DATE]

VERTRAULICH

Unsere Community trägt ganz entscheidend dazu bei, dass unsere Spiele einen so hohen Spaßfaktor bieten. Unter anderem, weil ihr gerne coole Sachen auf Basis von Content aus unseren Spielen herstellt, beispielsweise YouTube-Videos, Twitch-Content oder sogar 3-D-Druck-Modelle unserer Charaktere!

Wir sind immer ganz begeistert, was ihr aus unserem Content macht, und wir wollen auch unbedingt, dass ihr das weiterhin tut! Damit das für alle Seiten gut funktioniert, haben unsere Anwälte einen kurzen Text dazu geschrieben, was ihr mit Gamepires geistigem Eigentum aus unseren Spielen tun dürft und was nicht.

Wir sind Gamepires d.o.o, Slavonska avenija 6A, 10000 Zagreb, Kroatien („**Gamepires**“, oder „**wir**“ in all seinen flektierten Formen). Diese Richtlinien regeln das rechtliche Verhältnis zwischen Gamepires und dir (in diesen Richtlinien nachfolgend als „**du**“ in all seinen flektierten Formen bezeichnet).

### **1. WARUM HAT GAMEPIRES DIESE REGELN AUFGESTELLT?**

1.1 Wir wissen, dass die Gesetze zum Umgang mit geistigem Eigentum ziemlich kompliziert und verwirrend sein können. Viele kreative Köpfe haben Angst, dass ihr mit Mühe erstellter Content von Rechteinhabern schnell wieder entfernt werden könnte.

1.2 Wir sehen es relativ entspannt, wenn die Community unseren Content für nicht-gewerbliche Zwecke nutzt. Wir wollen durch diese Regeln einfach nur etwas genauer klarstellen, welche Nutzung unseres geistigem Eigentums durch unsere Fanbasis wir okay finden und ab wann wir einschreiten.

### **2. FÜR WELCHEN IN-GAME-CONTENT GELTEN DIESE REGELN? UND FÜR WELCHEN NICHT?**

2.1 Diese Regeln gelten nur für In-Game-Content innerhalb von SCUM, an dem wir Urheberrechte, Markenrechte oder andere geistigen Eigentumsrechte halten. Nichts in diesen Regeln ändert etwas an der Tatsache, dass Gamepires alle geistigen Eigentumsrechte in SCUM hält.

2.2 Diese Regeln gelten nicht für Quellcode oder zugrunde liegende Software in SCUM.

2.3 Die Regeln gelten nicht für andere von Gamepires entwickelte Spiele wie zum Beispiel Gas Guzzlers Extreme und Gas Guzzlers Combat Carnage.

2.4 Diese Regeln gelten auch nicht für die Verwendung von eingetragenen oder nicht eingetragenen Marken, deren Inhaber Gamepires ist.

2.5 Wir nennen den oben definierten erlaubten In-Game-Content in diesen Regeln „**Gamepires-Eigentum**“. Beispiele für Gamepires-Eigentum sind:

2.5.1 Gameplayvideos deiner Abenteuer in unseren Spielen;

2.5.2 Dein Spieleravatar;

2.5.3 Alle visuellen Darstellungen sämtlicher Aspekte der In-Game-Umgebung; oder

2.5.4 Screenshots oder Captures deiner Abenteuer in unseren Spielen.

2.6 Die Musik in unseren Spielen gehört nicht Gamepires. Sie ist nicht Teil des Gamepires-Eigentums, wird nicht von dieser Richtlinie abgedeckt und kann Einschränkungen durch Dritte unterliegen.

### **3. WIE FUNKTIONIEREN DIESE REGELN?**

Commented [SB1]: correct

Commented [TC2]: As far as I'm aware this Policy applies to SCUM only and not other Gamepires games, but please confirm if otherwise.

Commented [TC3]: Please confirm

### Gamepires-Richtlinie zu Fancontent

Stand: [DATE]

VERTRAULICH

3.1 Wenn du dich an diese Regeln hältst, darfst du für die in den Abschnitten 4 und 5 unten definierten Zwecke deinen eigenen Content auf Basis von Gamepires-Eigentum erschaffen. Dazu gewährt Gamepires dir eine Lizenz, sogenannte „abgeleitete Werke“ auf Basis des Gamepires-Eigentums zu erschaffen. Diese Lizenz ist:

3.1.1 nicht exklusiv (das heißt, wir können diese Lizenz auch anderen Menschen gewähren, nicht nur dir);

3.1.2 nicht übertragbar (das heißt, du kannst deine Rechte aus dieser Lizenz nicht an andere Menschen weitergeben);

3.1.3 widerrufbar (das heißt, wir können die Lizenz jederzeit kündigen);

3.1.4 nicht gewerblich (das heißt, du kannst Content nur für deine persönliche Nutzung erstellen, nicht um Geld zu verdienen; eventuelle Ausnahmen werden in diesen Regeln festgelegt); und

3.1.5 nicht unterlizenzierbar (das heißt, dass du niemanden einstellen kannst, deine Handlungen aus der Lizenz für dich auszuführen).

3.2 Diese Lizenz wird durch die spezifischen Bestimmungen dieser Regeln eingeschränkt und klargestellt.

3.3 Damit die Lizenz gültig bleibt, musst du dich auch dauerhaft an unsere [Allgemeinen Geschäftsbedingungen](#) und an unseren [Endbenutzer-Lizenzvertrag](#) in Bezug auf sämtliches Gamepires-Eigentum halten (die „**Spielbedingungen**“), die ausdrücklich Bestandteil dieser Regeln sind.

### **4. WAS DARF ICH NACH DIESEN REGELN MIT GAMEPIRES-EIGENTUM ALLES MACHEN?**

4.1 Es lässt sich nie voraussagen, was kreative Menschen sich einfallen lassen. Das gilt auch und gerade für unsere Community. Wir behalten uns daher das Recht vor, selbst zu entscheiden, ob deine Verwendung des Gamepires-Eigentums nach diesen Regeln erlaubt ist oder nicht. Allgemein gesagt darfst du mit dem Gamepires-Eigentum aber Folgendes tun:

4.1.1 YouTube- und Twitch-Content erstellen: Du darfst deinen Content auf YouTube oder Twitch (oder ähnlichen Videostreaming- und Sharing-Plattformen) veröffentlichen. Du darfst auch an Programmen solcher Seiten teilnehmen, durch die in Verbindung mit deinem Content Werbung angezeigt wird, für die du Geld bekommst. Du darfst auch mit Dritten Sponsoringverträge für deinen Content auf diesen Plattformen abschließen, wenn du durch das Sponsoring nicht gegen diese Regeln verstößt (insbesondere Abschnitt 6.1.5 über die Erstellung von anstößigem Content), wenn das Sponsoring nicht direkt einen Dritten bewirbt, der das Geschäft von Gamepires auf unfaire Weise zu untergraben versucht, und wenn das Sponsoring nicht auf andere Weise gegen die Spielbedingungen verstößt.

4.1.2 Fan Art - Du darfst Kunstwerke (digital oder in anderer Form) basierend auf Gamepires-Eigentum erschaffen und sie auf Drittwebsites wie zum Beispiel deviantart.com veröffentlichen. Kunden können bei dir individuell für sie persönlich angefertigte Kunstwerke als Einzelstück in Auftrag geben, du darfst von dir erstellten Content aber nicht als Seriendrucke anbieten oder dein Design auf Merchandise drucken (Einzelheiten siehe unten in den allgemeinen Regeln für den Druck von Content).

4.1.3 Fanfiction - Du darfst Geschichten schreiben, die von deinen Abenteuern im Spiel inspiriert wurden, und darfst diese auf nicht-gewerblichen Fanfiction-Seiten wie zum Beispiel fanfiction.net oder archiveofourown.org teilen, sofern du dafür keine Bezahlung erhältst. Wenn du vorhast, Fanfiction für

## Gamepires-Richtlinie zu Fancontent

Stand: [DATE]

VERTRAULICH

eine gewerbliche Seite (wie zum Beispiel Amazon), für die gewerbliche Veröffentlichung in physischer Form oder als bezahlten Auftrag zur gewerblichen Veröffentlichung zu schreiben, dann musst du das vorher mit uns absprechen.

4.1.4 3-D-Objekte und -Druck - Du darfst 3-D-Content basierend auf Modellen aus unseren Spielen erschaffen (beispielsweise von deinem Avatar), wenn du diesen Content nur für deine persönlichen Zwecke nutzt und nicht vorhast, ihn zu verkaufen oder auf einer „Pay per Print“-Drittseite zum Verkauf anzubieten. Du musst dich dabei an diese Regeln halten, insbesondere an Abschnitt 5.2 über begrenzte Stückzahlen. Du darfst diese 3-D-Modelle auch für kurze animierte Filme verwenden, wenn du möchtest.

4.2 Du darfst den von dir unter Verwendung von Gamepires-Eigentum erstellten Content auf deiner Website veröffentlichen oder zu einer Drittseite mit deinem Content verlinken, sofern diese Drittseite nicht gegen diese Regeln verstößt oder du durch die Veröffentlichung anderweitig gegen diese Regeln verstoßen würdest.

4.3 Du darfst keine NFTs unter Verwendung von Gamepires-Eigentum erstellen.

## **5. DARF ICH DEN CONTENT VERKAUFEN, DEN ICH HERSTELLE?**

5.1 Wir wollen von der Community erstellten Content fördern und haben daher nichts dagegen, wenn du deinen Content in kleiner Stückzahl verkaufst. Allerdings liegt die endgültige Entscheidung, ob Content diesen Regeln entspricht oder nicht, immer bei uns.

5.2 Wir haben nichts dagegen, wenn du bis zu 100 Exemplare eines einzelnen Gegenstands verkaufst, den du auf Basis von Gamepires-Eigentum hergestellt hast. Das gilt allerdings nur, wenn der Gegenstand von Hand angefertigt oder in begrenzter Stückzahl in einer Produktionsanlage eines Dritten hergestellt wurde (einschließlich Varianten desselben Designs oder derselben Form). Das verbietet dir nicht, Varianten eines bestimmten Gegenstands herzustellen (beispielsweise eines Schlüsselrings), sofern es einen wesentlichen sichtbaren Unterschied zwischen den beiden Gegenständen gibt, die du verkaufst (einfach nur die Farbe oder Größe eines Gegenstands zu ändern, würde beispielsweise nicht ausreichen, um als Variante zu gelten).

5.3 Vorbestellungen ohne Bestellfrist, direkte Kopien von In-Game-Content ohne jedes kreative Element sowie Print-on-Demand-Verkäufe sind grundsätzlich nicht erlaubt.

5.4 Du musst die maximal produzierte Stückzahl aller Gegenstände klar und deutlich in der Beschreibung deines Shops oder deiner Website angeben.

## **6. WAS DARF ICH MIT GAMEPIRES-EIGENTUM NICHT MACHEN?**

6.1 Zusätzlich zu den Einschränkungen in Abschnitt 5 darfst du Gamepires-Eigentum nicht nutzen, um Content für die folgenden Zwecke zu erstellen:

6.1.1 Gewerbliche Nutzung: Außer wie oben erläutert darfst du keinen Content auf Basis von Gamepires-Eigentum erstellen, um damit gewerbliche Gewinne zu erzielen – was im Grunde heißt, deinen Content zu verkaufen oder irgendwie Geld damit zu verdienen;

6.1.2 Dekompilierung unserer Spiele oder unbefugter Zugriff auf unsere Spiele: Du darfst unsere Spiele nicht rückentwickeln oder eine Möglichkeit schaffen, über inoffizielle oder nicht autorisierte Drittdienste auf sie zuzugreifen;

Commented [TC4]: Please confirm whether these are applicable / permissible

## Gamepires-Richtlinie zu Fancontent

Stand: [DATE]

VERTRAULICH

6.1.3 Erstellung eines Videospieles oder einer anderen Art von Software oder Anwendung: Du darfst keinerlei Videospiele-Content unter Verwendung von Gamepires-Eigentum erstellen, auch keine eigenen Quests, Modifikationen oder Add-Ons zur Integration in eines unserer Spiele. Dazu zählen auch das Aufsetzen von privaten Spielservern auf Plattformen, die nicht für die Verwendung mit unseren Spielen gedacht sind, sowie die Portierung bestehender Spiele für solche Plattformen.

6.1.4 Konkurrenz mit Gamepires: Du darfst keinen Content erstellen, der mit bestehenden Produkten von Gamepires konkurrieren würde (oder könnte). Wenn wir beispielsweise eine Figur eines bestimmten In-Game-Items auf den Markt gebracht haben, darfst du kein eigenes Design desselben In-Game-Items verkaufen;

6.1.5 Erstellung von anstößigem Content: Du darfst kein Gamepires-Eigentum nutzen, um Content zu erstellen, der pornografisch, unanständig, obszön, vulgär, diskriminierend (in Hinblick auf sämtliche geschützten Eigenschaften, insbesondere ethnische Herkunft, Religion, Geschlecht, sexuelle Orientierung usw.), illegal oder aus anderen Gründen anstößig ist. Ob dein Content anstößig ist, entscheiden allein wir. Gamepires-Eigentum darf auch nicht genutzt werden, um illegale Aktivitäten zu fördern;

6.1.6 Erstellung von irreführendem Content: Du darfst keinen Content erstellen, der von Gamepires selbst produzierten Content imitieren soll. Ein Beispiel wäre die Erstellung einer Website, die der Website von Gamepires ähnelt. Du darfst auch nicht andeuten, dass Gamepires in irgendeiner Art und Weise für deinen Content bürgt oder ihn empfiehlt; oder

6.1.7 Erstellung von Merchandise (einschließlich Print-on-Demand-Dienste): Du darfst keine „Print-on-Demand“-Services (wie zum Beispiel Redbubble, Teespring oder Shapeways) nutzen, um Artikel mit Gamepires-Eigentum zu verkaufen. Du darfst beispielsweise keinen Store auf einer Print-on-Demand-Website eröffnen und es den Leuten ermöglichen, direkt von dieser Website T-Shirts zu kaufen, die du mit Gamepires-Eigentum erstellt hast.

## **7. DARF ICH EUER FIKTIONALES UNIVERSUM DURCH CONTENT WIE ZUM BEISPIEL FANFICTION ERWEITERN?**

7.1 Absolut! Wir lieben es, wenn unsere Fans die von uns erschaffene Welt erweitern und fortführen. Das könnte allerdings zu Problemen mit zukünftigen Spielen führen.

7.2 Wenn du daher unter Einhaltung dieser Regeln etwas Neues erschaffst und deinen Content dann in irgendeiner Art und Weise veröffentlichst oder verbreitest, dann gewährst du Gamepires und sämtlichen Partnern von Gamepires (einschließlich Jagex) damit eine lizenzgebührenfreie, nicht exklusive, unwiderrufliche, übertragbare, unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, diesen Content (und davon abgeleitete Werke), ohne dass wir verpflichtet wären, dir etwas zu bezahlen, deine Genehmigung einzuholen oder dich als Urheber zu nennen, zu jedem beliebigen Zweck zu modifizieren und zu vertreiben und - wenn wir das möchten - deinen Namen zu verwenden. Diese Lizenz an Gamepires hat auch nach Kündigung oder Ablauf oder Änderung dieser Regeln weiterhin Bestand.

## **8. MUSS ICH GAMEPIRES ALS URHEBER NENNEN?**

8.1 Wenn du nach diesen Regeln Content erstellst, musst du den folgenden Text an zentraler und gut sichtbarer Stelle im Zusammenhang mit deinem Content anzeigen (beispielsweise in einer Readme-Datei, dem Infobereich eines YouTube-Videos oder auf jeder Webseite, auf der sich der Content befindet):

Commented [SF5]: Suggesting deleting wording as shown

Commented [AH6]: Welcome views on this - as I appreciate some of these themes may appear in game in a way that isn't an issue in RS/OS

## Gamepires-Richtlinie zu Fancontent

Stand: [DATE]

VERTRAULICH

*Hergestellt unter Verwendung von geistigem Eigentum von Gamepires d.o.o. gemäß den Bedingungen der Gamepires-Richtlinie zu Fancontent. Dieser Content wird von Gamepires nicht unterstützt und steht nicht in Verbindung mit Gamepires.*

### **9. WAS PASSIERT, WENN ICH MICH NICHT AN DIESE REGELN HALTE?**

9.1 Wenn du mit Gamepires-Eigentum Content erstellst, der diese Regeln nicht einhält, dann kontaktieren wir oder einer unserer Vertreter dich meist im ersten Schritt und bitten dich, damit aufzuhören.

9.2 Wenn du nicht aufhörst, behalten wir uns das Recht vor, unsere Anwälte einzuschalten.

9.3 Diese Regeln sind auch nicht dazu gedacht, jede einzelne rechtliche Frage zu behandeln, die bei der Erstellung von Content mit Gamepires-Eigentum möglicherweise aufkommt. Du bist dafür verantwortlich, dass der von dir erstellte Content sich an alle geltenden Gesetze und Vorschriften hält (insbesondere in deinem eigenen Land).

### **10. BEKOMME ICH VON EUCH EINE URHEBERRECHTSVERWARNUNG AUF YOUTUBE, WENN ICH MICH NICHT AN DIESE REGELN HALTE?**

10.1 Wir versuchen es im Allgemeinen zu vermeiden, Urheberrechtsverwarnungen gegen Content Creators auszusprechen. Uns ist bewusst, dass die Gesetze zum Urheberrecht und geistigen Eigentum ziemlich kompliziert sind und dir vielleicht gar nicht klar war, dass du gegen diese Regeln verstoßen hast. Wir wissen auch, welche Folgen eine Urheberrechtsverwarnung für den Channel eines Influencers haben kann.

10.2 Wenn du also nicht wiederholt gegen diese Regeln verstößt, versuchen wir im Allgemeinen, jede Form von Urheberrechtsverwarnung zu vermeiden. Wir behalten uns aber das Recht vor, eine solche Verwarnung auszusprechen, wenn es nötig wird. Wir sorgen dafür, dass dieser Grundsatz auch allen bekannt ist, die in unserem Namen handeln.

### **11. ÄNDERT IHR DIESE REGELN ZWISCHENDURCH AUCH MAL?**

11.1 Wir versuchen im Allgemeinen, größere Änderungen an diesen Regeln so weit es geht zu vermeiden. Allerdings überprüfen wir diese Regeln regelmäßig und behalten uns das Recht vor, die Regeln von Zeit zu Zeit anzupassen, wenn es (unserer Meinung nach) nötig ist.

11.2 Du solltest diese Seite regelmäßig besuchen. Wenn du aber nach einer Änderung an den Regeln Content erstellst, dann wird davon ausgegangen, dass du die veränderten Regeln akzeptiert hast.

11.3 Wir können dir das Recht zur Nutzung des Gamepires-Eigentums jederzeit und aus jedem Grund wieder entziehen, ohne dass wir dir dafür eine Entschädigung schulden würden. Das gilt insbesondere, wenn du gegen die Spielbedingungen verstößt. Das hat keine Auswirkungen auf eine eventuelle gewerbliche Lizenz, die du daneben vielleicht noch von uns erhalten hast, sofern die Bestimmungen dieser gewerblichen Lizenz nichts Anderweitiges besagen.

### **12. IHR HABT MICH GEBETEN, MEINEN CONTENT OFFLINE ZU NEHMEN. ICH GLAUBE ABER, DASS ICH MICH AN DIESE REGELN GEHALTEN HABE. WAS IST DA LOS?**

12.1 Wenn wir dich gebeten haben, etwas offline zu nehmen, was deiner Meinung nach diesen Regeln entspricht, dann melde dich gerne bei uns. Schreib uns einfach eine Mail an [IP@Gamepires.com](mailto:IP@Gamepires.com), wir versuchen dann, eine Lösung zu finden. Letztlich liegt die Entscheidung bei uns, was laut diesen Regeln okay ist und was nicht.

### **13. KANN ICH GEMEINSAM MIT ANDEREN LEUTEN CONTENT AUF BASIS VON GAMEPIRES-EIGENTUM ERSTELLEN?**

13.1 Klar! Du musst nur sicherstellen, dass die Leute, mit denen du zusammenarbeitest, diese Regeln ebenfalls befolgen.

### **14. WAS IST, WENN ICH GAMEPIRES-EIGENTUM FÜR GEWERBLICHE ZWECKE VERWENDEN WILL? ODER WENN ICH ETWAS ANDERES MACHEN WILL, WAS LAUT DIESEN REGELN NICHT ERLAUBT IST?**

14.1 Wenn du Gamepires-Eigentum für gewerbliche Zwecke verwenden möchtest oder etwas anderes machen möchtest, was laut diesen Regeln nicht erlaubt ist, dann ist noch nicht alles verloren. Du musst aber Kontakt mit uns aufnehmen. Wir versuchen, irgendeine Lösung zu finden, können aber nichts garantieren. Jede Aktivität, die über diese Richtlinie hinausgeht, muss aber auf jeden Fall in einem separaten Vertrag mit Gamepires dokumentiert werden.

14.2 Wir können entscheiden, dir eine gewerbliche Lizenz für die von dir gewünschte Nutzung des speziellen Gamepires-Eigentums zu gewähren. Unter Umständen möchten wir dafür einen Teil von deinem finanziellen Gewinn abhaben.

14.3 Wir vergeben gewerbliche Lizenzen meist nur für größere gewerbliche Projekte, für Markenpartnerschaften oder für Projekte, von denen in unseren Augen die ganze Community profitiert. Wir vergeben im Allgemeinen keine gewerblichen Lizenzen an Einzelpersonen für relativ kleine Produktionen.

14.4 Wenn du ein Projekt planst, an dem wir deiner Meinung nach interessiert sein könnten, schicke uns bitte eine kurze Beschreibung an IP@Gamepires.com. Letztlich ist es unsere Entscheidung, ob wir dir eine gewerbliche Lizenz gewähren wollen oder nicht.

14.5 Falls im Vorfeld keine Geheimhaltungsvereinbarung unterschrieben wurde, gelten alle Ideen oder Konzepte, die an Gamepires verschickt werden, als nicht vertraulich.

14.6 Bitte beachte, dass wir unter keinen Umständen in Content einwilligen, der nach Abschnitt 6.1.5 nicht erlaubt ist.

### **15. WELCHE NATIONALEN GESETZE GELTEN FÜR DIESE REGELN?**

15.1 Diese Regeln unterliegen den Gesetzen von England und Wales.

15.2 Indem du Content nach diesen Regeln nutzt, unterstellst du dich der nicht-exklusiven Gerichtsbarkeit der Gerichte von England und Wales.

### **16. ICH HABE EINE FRAGE ZU EINEM THEMA, DAS IN DIESEN REGELN GLAUBE ICH NICHT VORKOMMT.**

16.1 Gar kein Problem! Melde dich einfach unter IP@Gamepires.com bei uns.

### **17. ICH BIN FÜR EINE VIDEO-HOSTING-SEITE ODER STREAMING-PLATTFORM HIER. IST DIESE RICHTLINIE FÜR ARTIKEL 13 GEDACHT?**

17.1 Ja, diese Richtlinie soll auch unseren Standpunkt zur Verwendung unseres Contents durch unsere Community im Zusammenhang mit „Artikel 13“ klarstellen. Um es also ganz klar und deutlich zu machen, wenn sie sich dabei an diese Richtlinie und die Regeln darin halten, haben wir nichts dagegen, wenn die Mitglieder unserer Community:

Commented [SF7]: English law is fine by me

Commented [TC8]: We have kept England and Wales on the basis that Jagex is the publisher and it's what we can advise on.

If Gamepires would prefer Croatian law they will need to engage Croatian lawyers, and will need to own and manage the policy on an ongoing basis.

**Gamepires-Richtlinie zu Fancontent**

**Stand: [DATE]**

**VERTRAULICH**

17.1.1 auf Video-Streaming- und Sharing-Websites wie YouTube oder Twitch Content veröffentlichen, der Videos oder Screenshots aus SCUM nutzt; und

17.1.2 an Programmen auf Video-Streaming- oder Sharing-Websites teilnehmen, durch die Einzelpersonen Geld mit Werbung verdienen, die im Zusammenhang mit ihrem Content angezeigt wird, der unseren Content nutzt.